¿Cómo has llegado al Firmamento del Agua?	No olvides contar qué sensación tuviste cuando llegaste: sorprendido, emocionado, asustado, etc.	
¿Qué puerta has elegido?	Cuenta la razón de por qué has elegido esta puerta y no otra.	
¿A qué paisaje corresponde la puerta?	Indica si es un paisaje que te resulta familiar, o extraño, invéntatelo con elementos fantásticos. A lo mejor es un lugar que te encantaría que existiera, tu lugar favorito en el mundo o a lo mejor es un lugar peligroso. Describe todo aquello que ves.	
¿Qué animal has encontrado?	Aquí puedes inventarte el animal que quieras. Puedes dibujarlo si te apetece. Atribúyele alguna característica curiosa, si viste de alguna manera, si hace un gesto repetidas veces, si se comporta de alguna forma extraña... ¿Puede hablar o hacer algo extraordinario, fuera de lo común?	
Conflicto	Este animal te llevará hasta la dama que vive en esa casilla, pero entre medias te tiene que pasar algo. Que ayudes a alguien que está en peligro, que descubras un tesoro... Escribe una anécdota fantástica que te gustaría recordar.	
La dama	Ahora que has encontrado a la dama tienes que indicarnos cómo es. ¿Es humana o parece un ser sobrenatural? ¿Qué característica destacarías en ella? Describe su carácter y algo que te haya sorprendido de ella.	
El despertar	Toda aventura tiene que tener un final. Invéntate cómo regresas a la realidad.	

Ahora que ya tienes los detalles,
escribe el relato de tu aventura en el Firmamento de Agua.